

SOCIAL IMPACT

VELFÆRDSUDVIKLING GENNEM DESIGN

20. JUNI 2018 PÅ COMWELL I KOLDING

Kom og bliv klogere når vi endnu engang afholder konferencen SOCIAL IMPACT. Her sætter vi spot på social innovation i den offentlige sektor. Vi byder på en dag med spændende cases, debat og vidensoplæg.

Du får indblik i tre aktuelle designværktøjer, når vi sætter fokus på design for play, adfærdsdesign og servicedesign sammen med fire af landets førende eksperter på områderne.

Vi tilbyder igen i år fire spændende breakout sessions. Her får du mulighed for hands-on erfaring med nye designværktøjer og bliver klogere på nye kommunale design- og innovationsprocesser.

KONFERENCENS KEYNOTES

Adfærdsdesign – den overraskende sandhed om, hvordan man flytter mennesker v. Morten Münster, grundlægger af The Nudging Company og aktuell med bogen "Jytte fra marketing er desværre gået for i dag – sådan bruger du adfærdsdesign til at skabe forandringer i den virkelige verden".

Design for play – når spil og legende mindset skaber engagement og stærk dialog på arbejdspladsen v. Sune Gudiksen, lektor ved LAB for Design for Play, Designskolen Kolding og snart aktuell med bogen "Gamification for business – why innovators and changemakers use games to break down silos, drive engagement and build trust".

Søren og Mette om servicedesign – sådan bruger man design til at udvikle attraktive og effektive serviceydelser v. Mette Mikkelsen, designer, konsulent og adjungeret professor ved Designskolen i Kolding og Søren Bechmann, forfatter, konsulent, foredragsholder samt grundlægger af Service Design Institute.

Udvikling og drift – hvorfor er det i virkeligheden så svært? Paneldebat, hvor vi byder alle fire keynote speakers på scenen. Debatten bliver faciliteret af designchef i Kolding Kommune, Ulrik Jungersen.

Køb din billet til konferencen her. Med i billetprisen på kun 995 kr. inkl. moms får du også Sune Gudiksen & Jake Inloves nye bog 'Gamification for business – why innovators and changemakers use games to break down silos, drive engagement and build trust'.

Kontakt: Har du spørgsmål til konferencen, er du velkommen til at kontakte: design@kolding.dk.

Sociale medier: Facebook: DesignbyKolding - #DesignbyKolding - #welfarebydesign

BREAKOUT SESSIONS

Du kan vælge at deltage i to ud af fire følgende breakout sessions med præsentationer af konkrete værktøjer og cases:

Innovationsdiamanten – Et læringspil om opbygning af innovationskompetence og mindset v. Jonas Sprogøe, partner i Brilliant Innovation

PublicBranching – Et co-creation/læringspil om at skabe balance mellem drift og designreven innovation v. Sune Gudiksen, lektor ved LAB for Design for Play, Designskolen Kolding & Jake Inlove fra GameBridges

Når fremtidens borgerservice designes gennem borgerens centrum v. Thomas Boe, kommunaldirektør i Kolding Kommune & Trine Zielke Ellemose, design- og innovationskonsulent i Kolding Kommune.

Ligevægt – et redesign af tilgangen til mennesker med overvægt v. Anne Schødts, udviklingschef, Ditte Priebe Jønsson, udviklingskonsulent for mental sundhed samt Lise Wraae Silberling, leder af sundhed og træning i Kolding Kommune.

SOCIAL IMPACT

VELFÆRDSUDVIKLING GENNEM DESIGN

20. JUNI 2018 PÅ COMWELL I KOLDING

PROGRAM

- 8:30-09:15 Check in og morgenmad
- 9:15-09:30 **Velkomst** v. Ulrik Jungersen, designchef i Kolding Kommune
- 9:30-10:25 **Design for Play - når spil og legende mindset skaber engagement og stærk dialog på arbejdspladsen**
v. Sune Gudiksen, Designskolen Kolding og snart aktuel med bogen "Gamification for business – why innovators and changemakers use games to break down silos, drive engagement and build trust"
- 10:25-10:40 Pause
- 10:40-11:40 **Breakout session 1a: Innovationsdiamanten - Et lærings spil om opbygning af innovationskompetence og mindset** v. Jonas Sprogøe, Brilliant Innovation
- 10:40-11:40 **Breakout session 1b: PublicBranching - Et co-creation/lærings spil om at skabe balance mellem drift og designdreven innovation** v. Sune Gudiksen, Designskolen Kolding & Jake Inlove, GameBridges
- 11:40-12:40 Frokost og netværk
- 12:40-13:40 **Adfærdsdesign – den overraskende sandhed om hvordan man flytter mennesker** v. Morten Münster, grundlægger af The Nudging Company og aktuel med bogen "Jytte fra marketing er desværre gået for i dag – sådan bruger du adfærdsdesign til at skabe forandringer i den virkelige verden"
- 13:40-13:50 Pause
- 13:50-14:10 **Udvikling og drift - hvorfor er det i virkeligheden så svært?** En spændende paneldebat, hvor vi byder alle fire keynote speakers på scenen. Debatten bliver faciliteret af Ulrik Jungersen, designchef i Kolding Kommune
- 14:10-14:30 Pause
- 14:30-15:00 **Breakout session 2a: Når fremtidens borgerservice designes gennem borgerens centrum** v. Thomas Boe, kommunaldirektør & Trine Zielke Ellemose, design og innovationskonsulent, Kolding Kommune
- 14:30-15:00 **Breakout session 2b: Ligevægt - et redesign af tilgangen til mennesker med overvægt** v. Anne Schødt, udviklingschef, Ditte Priebe Jønsson, udviklingskonsulent for mental sundhed og Lise Wraae Silberling, leder af sundhed og træning i Kolding Kommune
- 15:00-15:10 Pause
- 15:10-15:50 **Søren og Mette om servicedesign – sådan bruger man design til at udvikle attraktive og effektive serviceydelser** v. Mette Mikkelsen, designer, konsulent og adjungeret professor ved Designskolen i Kolding og Søren Bechmann, forfatter, konsulent, foredragsholder samt grundlægger af Service Design Institute